

סקריפט "Guf_7" – הכנסת סימוני גוף

הסקריפט הוא כלי עזר להכנסת סימון לפקודת "הוסף גוף" לטקסט.

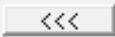
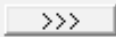
בשעת עימוד, תמיד יש מצבים שצריכים לצחק עם המרווחים בין פסקאות וכותרות וכדומה. לצורך זה יש אפשרות בתג להוסיף סימון לפקודה לגוף בתוך הטקסט שיוסיף או יגרע מגוף הקיים. כדי להכניס סימונים אלו, צריך ליכנס לתפריט. כל מעמד בתג יודע שזה עבודה מפרכת מכיון שצריכים את זה כ"כ הרבה!

סקריפט זה נוצר לעזור בענין הנ"ל, וגם הוסיף בענין הרבה אפשרויות מתקדמות, וכמו שיוסבר לקמן.

מעלות של סקריפט גוף_7

1. דיאלוג נחמד וקל לשימוש
2. הסקריפט זוכר את הערך האחרון
3. ניתן להגדיר שהסקריפט יוסיף לערך של הסימון הקיימת את מספר הרשום בשדה
4. ניתן להגדיר מהלך הסקריפט בהכנסת הסימון לתוך הטקסט (אחד משלשה מהלכים)
5. ניתן למחוק את הסימון בשורה הנוכחית ע"י כתיבת 0 בשדה
6. ניתן להגדיל ערך הסימון בקפיצות ע"י לחצנים פלוס ומינוס
7. ניתן להחליף כל סימונים שבבחירה לערך מסויים
8. ניתן להוסיף סימון הוסף גוף לכל שורה שבבחירה
9. מראית הדיאלוג.
10. אם יש בחירה, הסקריפט לא ידרוס את הטקסט.

פעולות הבאות עובדות רק ע"י סקריפט פייג'ס

11. אפשר לראות כל שינויים מיד בדף תצוגה.
12. אפשר להציג הדף, וגם לדפדף בעמודים באמצעות הלחצנים  
13. אפשר להפעיל קליקים מיוחדים בדף לענין הוספת גוף.

אפשר להוריד סרטון (קצת ישן) על הסקריפט - [מכאן](#)



הסבר עניין הכנסת סימוני גוף לטקסט

הגוף של השורה קובע הגובה של השורה. לכן מגדירים שגוף השורה יהיה יותר גדול מגודל הפונט כדי שיהיה קצת רווח מעל השורה. התוצאה... רווח בין שורות.

בעיקר מגדירים את הגוף בקובץ סגנון כנתון בתוך קוד. אבל, במקרים לא מעטים, צריכים לשנות את הגוף הקיים, או להגדיל או להפחית. כגון: להתאים טקסט מסויים לעמוד, אם צריכים למלאות את העמוד אז מוסיפים גוף. אם צריכים לצמצם את הטקסט לעמוד, מפחיתים גוף. (על אותו קו, גם מוסיפים או מפחיתים רווח בין הפסקאות.)

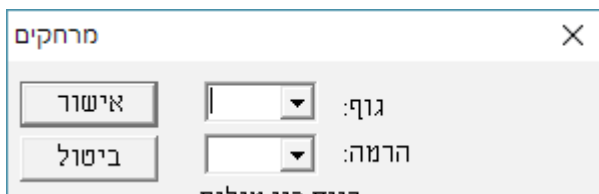
איך לשנות את הגוף של הטקסט בתג

בתג, יש שני דרכים לשנות את גוף הטקסט:

1. משנים את הערך של הגוף עצמו דרך התפריט "תכונות" - "מרחקים" (כבתמונה).
בוחרים שורה \ שורות, וע"י אפשרות הנ"ל משנים את הערך של הגוף.

המעלה במהלך הזה: אפשר לשנות את הגוף של כמה שורות בב"א (כגון לכל שורות הפסקה או לכל העמוד).

החסרון במהלך הזה: השינוי הזה לא משנה מה שכתוב בקובץ סגנון, ולכן אם מחילים את הקוד על שורה היא, השינוי יתבטל.



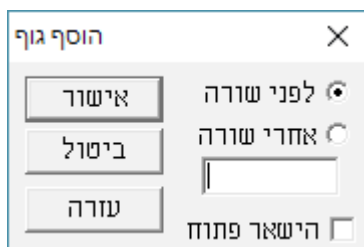
2. משנים את הגוף ע"י הוספת סימון פקודה להוספת גוף או להפחתת גוף לתוך הטקסט.

בעיקר, אפשרות הזו נמצא ע"י התפריט בתג "תכונות" - "הוסף גוף" (כבתמונה). התוכנה יוסיף סימון מסויים (שהוא פקודה בתוך הטקסט לערך הגוף) למקום שבו נמצא הסמן. בהפעלה פעם שנית, התוכנה יוסיף עוד סימון - ונמצא שגוף השורה יהיה הגוף שמוגדר בקוד עם הסכום של כל הסימונים.

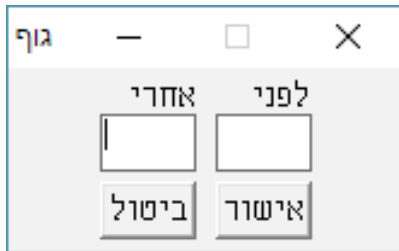
המעלה במהלך הזה: שאפילו אחרי שמחילים את הקוד על הטקסט, השינוי בגוף נשאר קיים כיון שנשאר הסימון בתוך הטקסט.

החסרון במהלך הזה: שא"א לשנות הגוף של כמה שורות בב"א. (ראה לקמן!)

[עוד משהו קטן, שבכל הפעלה, הסקריפט מוסיף סימון נוסף לטקסט, נמצא הרבה סימונים בטקסט-(אם לא מוחקים.)]



סקריפט העוזר בהכנסת סימון גוף



סקריפט גוף - אחד ממשתמשי תוכנת תג (המכונה "רב טקסט"), עשה סקריפט יפה שעוזר בעניין הנ"ל. הסקריפט עושה הפעולה כמו בתוכנה, אלא שאם יש כבר סימון בשורה ההיא, במקום להוסיף סימון נוסף, הוא מחליף את הסימון הקיים. (הוא גם הגדיר שבהצגת הדיאלוג, יהיה רשום את הערך של הגוף של השורה הנוכחית).

בכך, הקובץ יותר נקי ומסודר.

גם שינה את הדיאלוג בכך שבקלות יכול להוסיף או לפני או אחרי - או שניהם בכ"א.

- המשתמש המכונה "שבס" שיפר את הסקריפט בהוספת האפשרות שהדיאלוג יישאר פתוח אחרי הפעולה.

חסרונות של הסקריפט:

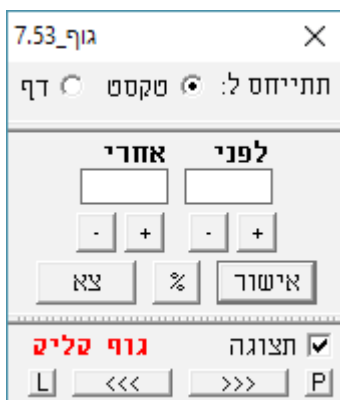
- אם יש בחירה בשעת הפעלה, פעולת הסקריפט דורס את הבחירה.
- הסקריפט 'שוכח' פעולה האחרונה. פירוש, בהכנסת גוף של התוכנה, תמיד רשום בשדה המספר האחרונה שהכנסת. בכך, אם רוצים להוסיף מספר מסויים לכמה מקומות בעמוד או בקובץ, אפשר להוסיף בקלות. משא"כ בסקריפט הנ"ל, כיון שכל פעם שמפעילים אותו הוא רושם בשדה את הערך של השורה הנוכחית, ממילא, צריכים להכניס את מספר הרצוי מחדש בכל פעם.

סקריפט גוף_7

סקריפט גוף_7 שיפר כמה דברים והוסיף הרבה אפשרויות לסקריפט הנ"ל.

שיפורים

1. שיפור במראית הדיאלוג.
2. אם יש בחירה, הפעולה לא ידרוס את הטקסט, אלא יפעיל על שורה ראשונה של הבחירה. אם כבר יש שם סימון, הסקריפט יחליף אותו, ואם לאו, הוא יוסיף את הערך לפני אות הראשונה של שורה הראשונה.
3. הסקריפט 'זוכר' את המספר האחרונה ורושם אותו בשדה בהפעלה הבאה. אבל אפ"ה, הסקריפט גם שומר על המעלה של הסקריפט המקורי של קבלת ערך הגוף של שורה הנוכחית, ורושם אותו בצד השדה באפור. (כפי שניתן לראות בתמונה כאן).



■ תוספות

1. נתוסף אופציה, שבמקום שהסקריפט יחליף את ערך סימון הקיים לערך החדש הרשום בשדה, הסקריפט יוסיף מספר הרשום בשדה לערך הקיים. (ראה בהגדרות הסקריפט)

הסבר: לדוגמה, הכנסת סימון בערך 3, וראית שזה לא מספיק, וצריך להיות קצת יותר - נגיד עוד שתי נקודות. קודם שהיה סקריפט הנ"ל והיו מכניסים דרך התוכנה, פשוט מפעילים שוב ומכניסים עוד סימון בערך 2, ונמצא סך הכל 5. משא"כ במהלך של סקריפט הנ"ל, זה לא עובד כך, וקודם שרושמים מספר בשדה, צריך לדעת את הערך הקיים ולעשות החשבון (הפשוט) $3 + 2 = 5$, ולהכניס מספר 5 לשדה. וכיון שיש כבר הרבה משתמשים שרגילים לעבוד בצורת התוכנה (ואולי זה סתם יותר קל), לכן הוספנו אופציה כזאת - וזהו הברירת מחדל של הסקריפט.

• ניתן להגדיר מהלך פעולת הסקריפט - ראה הגדרות.

2. ניתן למחוק את הסימון בשורה ע"י כתיבת 0 בשדה.

אם השדה ריקה, אז הסקריפט יציא מפעולתו בלי לעשות כלום. אבל אם תכתוב 0, הסקריפט ימחק את הסימון משורה ההיא. וזה פשוט לתועלת הנוחות, במקום לבחור את הסימון ולמחוק, יכולים למחוק דרך הפעלת הסקריפט, הקשת 0, ואנטר.

• אם לוחצים גם על קונטרול, הסקריפט ימחק כל הסימונים שבבחירה.

3. ניתן לשנות את הערך הנוכחי בקפיצות ע"י לחצנים פלוס ומינוס.

• לחיצה בעצמו מוסיף \ מוריד 1.

• לחיצה עם אלט מוסיף \ מוריד 2.

• לחיצה עם קונטרול מוסיף \ מוריד 5.

• לחיצה עם שיפט מוסיף \ מוריד 10.

4. ניתן להחליף כל סימונים שבבחירה לערך מסויים.

כבר כתבנו, שאם יש בחירה, הסקריפט לא ידרוס את הנבחר, אלא ישנה \ יוסיף סימון לשורה הראשונה. אבל, אם לוחצים גם על **קונטרול ואלט**, הסקריפט יחליף את כל הסימונים שבבחירה לערך הרשום בשדה. **שמושי:** כגון שיש כמה פסקאות בעמוד, וכבר שתלת סימון גוף לתחילת כל שורה. עכשיו רוצים לשנות את אותם הסימונים לערך אחר. ע"י פונקציה הזאת, העבודה נהיה קל מאוד.

5. ניתן להוסיף פקודת גוף לכל שורה שבבחירה.

כתבנו לעיל שעיקר היתרון של הוספת גוף בדרך הזאת (של הכנסת סימון) הוא משום שנשאר קיים אפילו אחרי החלת הקוד. אבל גם כתבנו, שחסרונו הוא שא"א לשנות את כמה שורות בב"א. עכשיו, ע"י סקריפט גוף_7, נעלם החסרון. בוחרים טקסט לוחצים על לחצן "הכנס לכל הבחירה", והסקריפט מוסיף סימון גוף הרצוי לכל שורה שבבחירה!

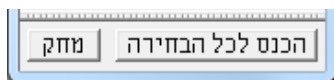
• אם אין בחירה, הסקריפט מוסיף לכל שורה שבפסקה שבו נמצא הסמן.

• ניתן להגדיר אם הסקריפט יוסיף מספר המופיע בשדה לכל שורה, או שיחלק

את המספר לשורות שבבחירה (ניתן להפעיל הדרך האחר מתי שירצה ע"י הפעלה ביחד עם אלט).

• ניתן לבטל את הפעולה - הסקריפט ימחק רק את הסימונים שהוא הוסיף.

• אם רוצים לשנות את הערכים, פשוט מפעילים את הפעולה פעם שנית, והסקריפט יחליף הקיימים עם חדשים.





6. אפשר לראות כל שינויים מיד בדף תצוגה.¹ אם מסמנים אצל "תצוגה", הסקריפט יציג לך העמוד בדף תצוגה אחרי כל פעולה כדי שתוכל לראות מיד את התוצאות. זה עובד גם ע"י הלחצנים פלוס ומינוס, כל לחיצה יציג דף חדש עם השינויים. -

ממש כיף!

- הוספנו עכשיו שלחיצה על לחצן "P" שמתחת "תצוגה" יציג דף, אפילו בלי לעשות פעולה אחר.



7. אפשר להפעיל קליקים מיוחדים בדף לענין הוספת גוף. הוספנו לסקריפט אפשרות להגדיר שיפעול קליקים מיוחדים בדף לתועלת הכנסת סימוני גוף לטקסט. כדי להפעיל הקליקים, לוחצים על המילה "הקלק". מיד ישתנה הטקסט ל"גוף קליק" ובצבע אדום, בכך יודעים שהפונקציה נפעלה.
- הוספנו עכשיו, שלחיצה על לחצן "L" מגדיר הקליק באופן שתצוגה רגילה ע"י פייג'ס+ לא יחזיר אותו לברירת מחדל, ואלא נשאר מוגדר כהקליק עד שלוחצים שוב על "גוף קליק" (או שמציגים דף שלא ע"י פייג'ס).

האפשרויות הם כך: (הקליק הוי קליק אחד - לא דבל קליק)

- לחיצה על שורה מוסיף 1 לשורה ההיא.
- לחיצה עם **קונטרול** - מוסיף 2.
- לחיצה עם **קונטרול** ביחד עם **שיפט** - מוסיף 5.
- כל הנ"ל **ביחד** עם **אלט** - יגרע שיעור ההיא
- גם יכול ללחוץ על איזה **מספר** (0-9) בשעת הקלקה והסקריפט יוסיף אותו מספר.

1 כל אופציות התצוגה, וכן כל אופציות הקליקים, עובדים רק ע"י סקריפט פייג'ס+. הסקריפט מחפש קובץ בשם Pages1 בתוך תקיית התג. אם לא נמצא כזה קובץ, האופציה לא יופיע בדיאלוג בכלל. אבל אם כן נמצא כזה קובץ, רק שאינו בגרסה של פייג'ס+, הסקריפט יודיע שאופציה הזאת לא עובד.

■ הגדרות הסקריפט

הגדרות לגוף_7

שיטת עבודה בהכנסת Pld / Aid לשורה

הכנס סימן Pld / Aid נוסף בכל פעם

הכנס סימן Pld / Aid בדיוק כמספר שמופיע בשדה

תוסיף מספר המופיע בשדה לה Pld / Aid הקיים

חידע: הגדרה הזאת הוא לברירת מחדל. אמנם, אם לוחץ אלט בשעה שלוחץ אנטר/לחצן. הסקריפט יידע לעבוד בשיטה האחרת.

כשיש כמה פסקאות בבחירה:

הכנס סימן Aid רק לפני פסקה הראשונה

הכנס סימן Aid לפני כל הפסקאות שבבחירה

חידע: אם בוחרים להכניס לפני כל פסקאות, הסקריפט יכול להכניס הערך כמות שהוא. או יכול לחלק את הערך לפי כמות הפסקאות. הגדרה הזאת תלוי בהגדרה הבאה (למטה).

שיטת עבודה בהכנסת Pld / Aid לכל שורות

הכנס מספר המוקלד לכל אחת מהשורות

חלק את מספר המוקלד בין כל השורות

חידע: כמו שכתוב לעיל.

מיקום הכנסת הסימון:

הכנס הסימון במיקום הסמן בקובץ

הכנס הסימון לפני אות ראשונה שבשורה של הסמן

תשאיר הדיאלוג פתוח אחרי הכנסת גוף

PDF

אישור צא

כמה דברים על הסקריפט

(1) סימון הציק בוקס שבאמצע הדיאלוג יציג את הדף בכל הכנסת או שינוי גוף!!!

(2) לחיצה על כפתורי הפלוס ומינוס שתחת השדות מוסיפה/גורעת 1 מהסכום הכתוב בשדה. אם לוחצים גם: **אלט** יוסיף/יגרע 2 **קונטרול** יוסיף/יגרע 5 **שיפט** יוסיף/יגרע 10.

(3) אופציה "לכל הבחירה" מאפשר להכניס גוף בבת אחת לכל אחת מהשורות שבבחירה. במידה ואין בחירה, הסקריפט יפעל על הקטע הנוכחי. זה מאוד שימושי כשרוצה להוסיף גוף לפסקה באופן קבוע. באם הוכנס כבר גוף באמצעות האופציה הזאת, הסקריפט יחליף את סימני הגוף לגוף בגודל החדש. לחצן "מחק" מוחק את כל סימני הגוף שהוכנסו באמצעות האופציה הזאת.

1. שיטת העבודה בהכנסת סימון לשורה:
נמצא שיש 3 דרכים איך להכניס סימון גוף לטקסט:
א - להוסיף סימון נוסף כל פעם.
ב - להחליף ערך הקיים עם ערך הרשום בשדה.
ג - להוסיף מספר הרשום בשדה לערך הנוכחי.
במקום להחליט מה יהיה הדרך של הסקריפט, הגדרנו שהמשתמש יגדיר כפי רצון שלו!
• בנוגע לשני אופציות האחרונות, ניתן להפעיל הדרך האחר מתי שירצה ע"י לחיצה עם אלט.
2. שיטת העבודה בהכנסת סימונים לבחירה:
יש להגדיר אם הסקריפט יוסיף בדיוק מספר הרשום לכל שורה שבבחירה, או שהסקריפט יחלק את המספר כפי כמות השורות שבבחירה, וכניס מספר ההיא לכל שורה! (לדוגמה: העמוד עובד ב10 נקודות, הסקריפט יכניס לשורות שבבחירה מספר מסויים בכלם ביחד שווה 10 - והעמוד נתקן!)
3. תשאיר את הדיאלוג פתוח אחרי הכנסת גוף. אפשרות הזאת מאוד יותר שימושי ונצרך לתועלת הלחצנים פלוס ומינוס.
4. PDF - יפתח קובץ עזרה הזאת אם נמצא בתקיית התג.
5. הסבר קצרה על הסקריפט.

עדכון 7.2

הסקריפט עבר עדכון בכמה עניינים.

1. הוספנו אפשרות להכניס סימון גוף בתחילת כל פסקה שבבחירה. תסתכל באפשרויות הסקריפט - קבוצה שניה. שמה כתוב את ההסבר של התוספת הזאת.
2. באופן כללי, תיקננו כמה באגים, ושיפרנו את הסקריפט לעבוד ביחד עם סקריפט עימוד.
3. לגבי סקריפט עימוד, גם ניתן להגדיר ערך מסויים להוסיף - כלומר, שבפונקציה שמפעיל את הגוף_7, קודם הפעלת גוף_7 מגיזרים משתנה גלובלי בשם "Imud_GufVar" ונותנים לו הערך שבה אתה רוצה להגדיל את הגוף.
4. היה באג בפעולה של "הכנס לבחירה" - עכשיו תוקן.