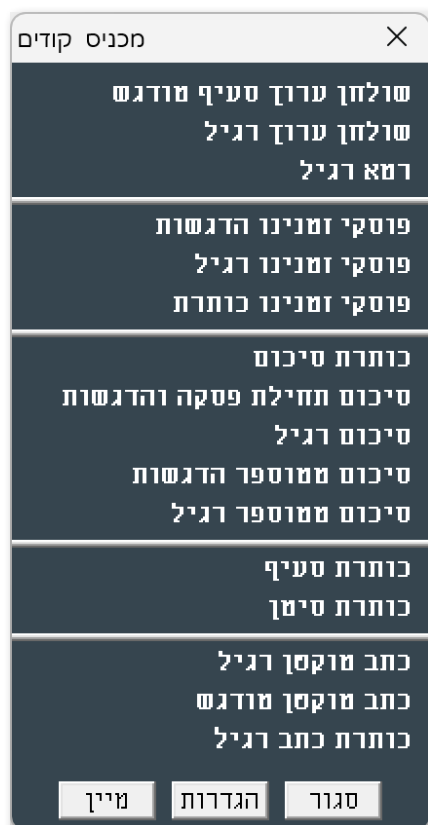


תיאור הסקריפט

הסקריפט משמש ככלי עזר להכנסת קודים ועוד פקודות בתג. במקום לזכור את כל הקודים, ולהכניס אותם ולהחיל אותם וליישר את הטקסט, הסקריפט נותן דיאלוג ברור עם תיאור לכל קוד, ובלחיצה אחת, הסקריפט עושה את הכל. שם הסקריפט לפי שמו באנגלית - **Advanced Code Inserter**, כלומר מכניס קודים מתקדם.



תיאור נרחב ומעלת הסקריפט

סקריפט זה הוא סקריפט מדהים שמשנה את צורת העבודה בתג ומקל מאוד את העבודה, והופך את תוכנת תג לידידותית יותר וברורה יותר. סקריפט זה יש לו שני שימושים עיקריים, ונבאר את שניהם:

הכנסת קודים

כידוע תוכנת תג בנויה בעיקרה על קודים, כל קוד מגדיר את התכונות של הטקסט, וכן את התכונות של הפסקה, ולשם כך יש קובץ סגנון ששם מגדירים את הקודים. ואמנם לפעמים ישנם בספר עשרות קודים, בפרט בספר של רב טקסט שיש בו כמה קבצים ולכל קובץ קודים משלו, ובזמן העבודה על הספר יש צורך פעמים רבות מאוד להכניס קודים בטקסט, וצריך להיזכר בכל פעם מהו הקוד השייך לכל דבר. מלבד זאת יש גם צורך להקליד כל פעם את הקוד בסקריפט 'הקלד קוד', ולעשות אישור, ולאחר מכן ליישר את הפסקה. כדי להפוך את העבודה לקלה ומהירה הרבה יותר, פותח סקריפט נפלא זה העושה סדר בכל העניין.

הסקריפט מאפשר יצירת דיאלוג ידידותי המציג תיאורי הקודים (במקום הקודים הקריפטיים). לחיצה אחת על התיאור מכניסה את הקוד, מחילה אותו על הפסקה ומיישרת אוטומטית.

• תיבת שיחה ידידותית

הסקריפט מאפשר למשתמש להגדיר רשימה מסודרת של קודים, כשברשימה מופיע התיאור של כל קוד - למה הוא משמש, (עריכת הרשימה לוקחת דקה או שתיים).

• סדר הצגת רשימת הקודים

כברירת מחדל, הסקריפט מציג את הרשימה לפי הסדר שהמשתמש מגדיר בהגדרות. אבל כדי להקל על מציאת הקודים ברשימה, הסקריפט נותן עוד שתי אפשרויות:

קבוצות - לעשות קבוצות של קודים, לדוגמה לפי סוג או לפי ספר (ברב טקסט).

מיון - הסקריפט יציג את התיאורים ממיון לפי א"ב וקל למצוא מה שרוצים.

• הכל בפעולה אחת

בלחיצה אחת, הסקריפט מכניס את הקוד, עושה החל קוד עד סוף הפסקה, ועושה יישור על כל הפסקה.

• מצב רב קבצים

כברירת מחדל הסקריפט שומר את ההגדרות בקובץ איני (ולא בקובץ סגנון), וזה מאפשר לעבוד עם הסקריפט גם במצב שיש רב קבצים ולכל אחד קובץ סגנון נפרד. (ישנה אפשרות לשמור בקובץ סגנון).

• התוצאה

פונקציונליות דומה לסגנונות של אינדזיין, מותאמת לעבודה עם קודים של תג. בקלות מוצאים את הקוד הדרוש ובלחיצה אחת על השורה המבוקשת, נכנס הקוד והוא גם מוחל עד סוף הפסקה, וכן נעשה יישור על כל הפסקה.

פקודות – מתקדם

הסקריפט נותן אפשרויות מתקדמות בשם 'פקודות'.

פעמים רבות רוצים להכניס קוד בצירוף דבר נוסף, כגון קישור להערה, סימון פרק, חלון, טקסט מסויים, רווח קבוע, וכדומה, בסקריפט זה ניתן להכניס בלחיצה אחת את כל הדברים הללו, לפי מה שתגדיר. ניתן גם להכניס קישור להערה בלבד, או סימון פרק בלבד, ללא קוד.

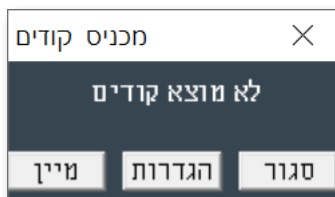
במצב הפקודות, הסקריפט גם מאפשר הגדרה להפריד את הקודים, קוד לפני הטקסט המושחר וקוד אחרי, וכן אפשר להגדיר שהסקריפט יכניס 'קוד הקודם'. הסקריפט גם מאפשר להגדיר היכן יעמוד הסמן לאחר הכנסת הקודים.

דוגמאות:

1. לפעמים רוצים להכניס קוד בתחילת פסקה, ולאחר המילה הראשונה והרווח – חלון וקוד אחר, בסקריפט זה ניתן להכניס זאת בפעולה אחת, על ידי בחירה המילה הראשונה והרווח שאחריה, ולחיצה על השורה המתאימה בסקריפט. (ראה דוגמא בעמוד 8)
2. כמו כן, לפעמים רוצים להכניס משהו יותר מורכב, כגון: קוד להפנייה להערה, רווח קבוע, קישור להערה, מספר 1 ונקודה, וקוד לחזור לכתב הרגיל, בסקריפט זה תוכל להכניס את חמשת הדברים הללו בבת אחת, ללא צורך לחפש במקום אחר במסמך את התבנית הזאת ולהעתיק אותה משם. (ראה דוגמא בעמוד 8)
3. וכן לדוגמא כשרוצים להכניס קוד לפני הסוגריים וקוד אחרי הסוגריים, ניתן לבחור את הטקסט של הסוגריים, והסקריפט יכניס את הקוד שצריך לפני הסוגריים ואת הקוד שצריך אחרי הסוגריים בפעולה אחת. (ראה דוגמא בעמוד 8)
4. וכן ניתן להכניס לדוגמא קוד ולאחריו עיטור סיום פרק, ולאחריו אנטר. (כשהעיטור הוא תו ולא תמונה).
5. כמו כן הסקריפט יכול לשמש כעזר לזכור הרבה דברים שרוצים לעשות, לדוגמא כשיש במסמך כמה סוגי כותרת משתנות, ולצורך כך הגדיר המשתמש 4 סוגי פרקים, פרק 1 שזהו כותרת רגילה, ופרק 2 שזהו כותרת לעמוד עם מסגרת, ופרק 3 שזהו כותרת לעמוד שער, ופרק 4 שזהו כותרת לסיכומים שבסוף הפרק. במקום להיזכר בכל פעם מה המספר של הכותרת הדרושה כעת, ולהקליד בחלון 'סימון פרק' את המספר הנדרש כעת, מגדירים בסקריפט ארבע שורות: כותרת רגילה, כותרת עמוד מסגרת, כותרת עמוד שער, כותרת סיכומים. ואז בכל פעם שצריך לוחצים על השורה הרצויה ונכנס סימון פרק עם המספר הנצרך כעת.

הוראות שימוש

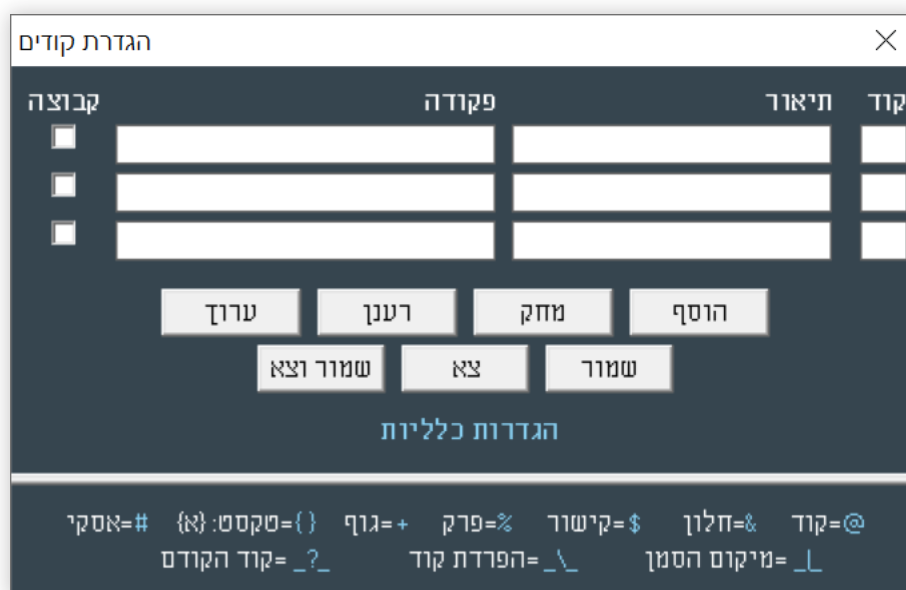
הפעלת הסקריפט



1. הפעל את הפקודה: `run file "aci.lib"`
2. תיבת שיחה תופיע עם רשימת קודים לפי הגדרות המשתמש. בפעם הראשונה כשעדיין אין הגדרות, תופיע תיבת שיחה כזה:

הגדרת הסקריפט

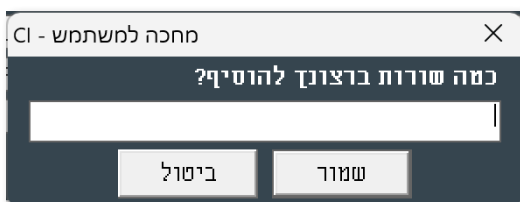
כדי להגדיר קודים, לוחצים על 'הגדרות' ואז נפתח לך חלון כזה:



כדי להגדיר קודים בלבד, אין צורך בשימוש בטור 'פקודה', אלא די בשתי הטורים 'קוד' ו'תיאור'. בטור 'קוד' רושמים את מספר הקוד, ובטור 'תיאור' רושמים את התיאור של הקוד הזה, למה הוא משמש. מה שיופיע ברשימה הוא רק התיאור ולא מספר הקוד.

כדי להוסיף שורה בהגדרות לכתוב עוד קוד, לוחצים על הלחצן 'הוסף'. הסקריפט מוסיף את השורה הריקה מעל השורה שבה נמצא הסמן, וזאת כדי שתוכל להוסיף שורה בכל מקום שבו אתה מעוניין להוסיף. באם הסמן לא נמצא בשום שורה, השורה הריקה נוספת בתחתית הרשימה.

כשרוצים להוסיף כמה שורות, במקום ללחוץ על 'הוסף' כמה פעמים, ניתן ללחוץ על 'הוסף' ביחד עם קונטרול ונפתח תיבה:



חשוב לדעת: בטור 'קוד' צריך שיהיו ייחודיים בלי כפילויות. אין אפשרות לרשום פעמיים את אותו קוד בטור 'קוד' אלא צריך לכתוב משהו אחר. לדוגמא, רוצים קוד 28 פעמיים (אחד לבד, ועוד ביחד עם קוד סיום), באחד תכתוב 28 ובשני תכתוב משהו אחר.

הנה דוגמא להגדרה פשוטה ותוצאותיה:

קוד	תיאור	פקודה	קבוצה
01	פסקה רגילה		☐
02	סוגריים		☐
03	כותרת פרק		☐
04	כותרת משנית		☐
05	הדגשות		☐

הגדרות כלליות

קוד = @ חלון = \$ קישור = % פרק = + גוף = { } טקסט: {א} #אסקי
 _ = מיקום הטמן _\ = הפרדת קוד _?_ = קוד הקודם

כעת הסקריפט מוכן לשימוש. בלחיצה על 'פסקה רגילה' יוכנס מיד הקוד 01 ויוחל עד סוף הפסקה, וכן הפסקה תיושר לפי ההגדרות של הקוד. וכן הלאה בשאר השורות.

■ קבוצה

הסקריפט נותן אפשרות לעשות קבוצות של קודים, להקל לעבוד עם סטים של קודים בלי העומס. יש לסמן וי בשורה הראשונה שבה רוצים להתחיל קבוצה, ואז יופיע קו מפריד לפני הקבוצה, וכך ידע המשתמש שמכאן מתחילה קבוצה חדשה. בתמונה בצד שמאל ניתן לראות איך נראית הדוגמא הקודמת עם קבוצות:

לחיצה על 'מחק' תמחק את כל השורה שבה נמצא הסמן, כולל הטקסט שיש בכל השורות בשורה.

לחיצה על 'רענן' מוחקת את כל השורות הריקות שלא נכתב בהם שום קוד.

(לחצן 'ערוך' יוסבר להלן עמוד 6)

לחיצה על 'שמור' שומרת את כל מה שנכתב, והכל מתעדכן ומופיע ברשימת הסקריפט.

לחיצה על 'שמור וצא' שומרת את כל מה שנכתב, וגם סוגרת את הדיאלוג של הגדרת הקודים.

לחיצה על 'צא' סוגרת את דיאלוג ההגדרות בלא לשמור את השינויים.

באם לחצת 'צא' וישנם שינויים בהגדרות שלא נשמרו, הסקריפט יתריע בחלון זה:

פקודות

פעמים רבות רוצים להכניס קוד בצירוף דבר נוסף, וכמו שהסברנו למעלה. אופציית 'פקודות' נותן למשתמש אפשרות זו בצורה קלה וגם מתקדם. לצורך זה נועד הטור 'פקודה', בשדה זה ניתן לכתוב על ידי ג'וקרים את התבנית שרוצים להכניס, ואז בלחיצה אחת על השורה המתאימה תוכנס כל התבנית.

הגדרת קודים

קוד	תיאור	פקודה	קבוצה
01	כותרת של פרק	@12%P+6	☐
02	מלה ראשונה, חלון, רגיל	@14_ _&@33	☐
03	סוגריים	@22_ _?_	☐
04	קישור להערות	@K1#02\${1}_?_	☐
05	קישור בהערות	@N1#32\$@N2(1.)#12_ _{}	☐

@N1#32\$@N2(1.)#12_ _{}|

הוסף

מחק

רענן

ערוך

שמור

צא

שמור וצא

הגדרות כלליות

@=קוד &=חלון \$=קישור %=פרק +=גוף {}=טקסט: {א} #אסקי

_?=קוד הקודם _=הפרדת קוד _?=מיקום הסמן

יש לשים לב: כי השדה 'פקודה' גובר על השדה 'קוד', וכשרשום משהו בשדה 'פקודה' הסקריפט מתייחס רק למה שכתוב בשדה 'פקודה' ולא למה שכתוב בשדה 'קוד', מצד שני יש לשים לב שהשדה 'קוד' גם חייב להיות מלא, ובאם השדה 'קוד' יהיה ריק הסקריפט לא ישמור את השורה הזאת.

בשדה זה ניתן לכתוב רק מספרים ואותיות. ולכן אי אפשר להכניס את הסימונים של תג בדרך הרגילה. לדוגמא, בשביל להכניס סימון סוף שורה אי אפשר ללחוץ על אנטר. כדי לאפשר את הכנסת הסימונים לתוך השדה, צריך להשתמש בג'וקרים, דהיינו, תווים רגילים שקיבלו משמעות מיוחדת למספרים שיבואו לאחריהם, כמו שיוסבר מיד:

לתשומת לב, דרך הכתיבה בשדה זה הוא משמאל לימין, אבל בעת הכנסת התווים בפועל, הם יופיעו מימין לשמאל. (מכיון שישנם תווים שהם משמאל לימין כגון מספרים וישנם תווים שהם מימין לשמאל, לפעמים יתכן שהסדר של התווים בשורת הפקודה יראה משובש, ולצורך כך הוספנו שתהיה בזמן הכתיבה תצוגה נוספת של התווים שבשורת הפקודה מתחת לכל השדות בצבע תכלת (כמו שניתן לראות בתמונה למעלה מתחת טור 'פקודה'), ושם רואים את הסדר הנכון של התווים משמאל לימין כפי שהוא יוכנס בפועל בקובץ).

הסבר הג'וקרים בעמודים הבאים.

■ @ = קוד:

כדי להכניס קוד סגנון, יש לכתוב את הג'וקר @ ואחריו את מספר הקוד. לדוגמא, אם כותבים: @08, התוצאה תהיה: **08**.

■ & = חלון:

כדי להכניס הכנסת חלון של שורה אחת, יש לכתוב את הג'וקר & לבד. אם רוצים להכניס שתי שורות, יש לכתוב אחריו את מספר השורות הרצוי. לדוגמא, אם כותבים: &3, התוצאה תהיה: **3**.

■ \$ = קישור:

כדי להכניס קישור [חוץ מהקישור שנכנס אוטומטי] עם מספר יחוס 0, יש לכתוב את הג'וקר \$ לבד. וכדי להכניס קישור עם מספר יחוס מ-1 ומעלה, יש לכתוב אחריו את מספר היחוס. לדוגמא, אם כותבים \$4, התוצאה תהיה: ***41**.

■ % = פרק:

בסימון פרק כלול שני תכונות, הייחוס (שהוא תו מאותיות לוועזיות) והמספר (ספרה כל שהוא). לפעמים רוצים ייחוס בלי מספר ולפעמים רוצים מספר בלי ייחוס ולפעמים רוצים שניהם. כדי להכניס סימון פרק, יש לכתוב את הג'וקר % ולאחריו הייחוס וואו המספר שרוצים. לדוגמא אם כותבים 1% התוצאה תהיה: **CH 1**, ואם כותבים A% התוצאה תהיה: **CH A**, ואם כותבים n1%, התוצאה תהיה: **CH n1**.

■ + = גוף:

כדי להכניס סימון של הוספת גוף לפני שורה, יש לכתוב את הג'וקר + ואחריו את מספר הגוף. לדוגמא, אם כותבים +7, התוצאה תהיה: **7pt**. ניתן גם לכתוב גוף מינוס.

■ {} = טקסט:

כדי להכניס טקסט, הכולל: מספרים | אותיות באנגלית | אותיות בעברית, יש לכתוב אותו בתוך הג'וקר {}, לדוגמא, אם כותבים {דוגמא}, התוצאה תהיה: דוגמא.

יש לשים לב ששפת ברירת המחדל של השדות הוא אנגלית, ולכן אם רוצים לכתוב אותיות בעברית, יש ללחוץ לפני כן על Alt+Shift.

■ # = אסקי:

בתוכנת תג יש הרבה תווים מיוחדים שא"א להקליד אותם. ג'וקר זה מאפשר להכניס את כל הסימונים [כולל טקסט רגיל] שנמצאים בתוכנת תג, על ידי כתיבת ערך האסקי שלהם, כפי שיוסבר מיד. [לקוד, חלון, קישור, פרק וגוף, יש ערך אסקי אחד משותף: 13, ולכן צריך ג'וקר מיוחד בשביל כל אחד מהם].

מהו ערך אסקי? לכל תו הנמצא בתג יש ערך מספרי, הנקרא "אסקי" (ASCII), ניתן לראות את ערך האסקי של כל תו על ידי השחרה של התו הרצוי, או העמדה של הסמן לצידו השמאלי, ואז יופיע בשורת המצב (הנמצא בתחתית המסך) את ערך האסקי שלו. (פעמים שכדי לראות את הערך, יש צורך לגלול את שורת המצב ע"י לחיצה עליו, או על ידי לחיצה

על צירוף המקשים: רווח + Ctrl).

ערך ASCII: 224 (Hex e0) pt

לדוגמא, ערך האסקי של אות 'א' הוא: 224 (כמו בתמונה),

הערך של מספר 4 הוא: 52, והערך של סימון סוף שורה (↵) הוא: 13.

כדי להכניס ערך אסקי, יש לכתוב את הג'וקר # ואחריו את ערך האסקי של התו הרצוי. לדוגמא, אם כותבים #12, התוצאה תהיה: ␣ (רווח קשיח).

■ _ = מיקום הסמן:

בסיום הכנסת הקוד עם התוים הנלווים, הסקריפט יעמוד בסוף התווים שנכנסו, אם רוצים שהסמן יעמוד במקום אחר, יש לשים את הג'וקר _ במיקום שרוצים שהסמן יהיה. לדוגמא אם רוצים שהסמן יעמוד לפני מה שהוכנס, יש לשים את הג'וקר _ בתחילת שורת הפקודה, לפני הקודים והתכונות.

■ _\ = הפרדת קוד:

כדי להכניס שתי קודים, אחד לפני הבחירה ואחד לאחר הבחירה, יש להכניס ג'וקר זה בין שני הקודים. לדוגמא @22__@44, הסקריפט יכניס את קוד 22 לפני הבחירה ואת קוד 44 אחרי הבחירה.

הדבר שימושי מאוד לדוגמא, כשרוצים להכניס קוד לפני הסוגריים וקוד אחרי הסוגריים, ניתן לבחור את הטקסט של הסוגריים, והסקריפט יכניס את הקוד שצריך לפני הסוגריים ואת הקוד שצריך אחרי הסוגריים בפעולה אחת. וכן אם רוצים להכניס קוד בתחילת פסקה, ולאחר המילה הראשונה והרווח - חלון וקוד אחר, ניתן להכניס זאת בפעולה אחת, על ידי בחירה המילה הראשונה והרווח שאחריה. (ג'וקר זה מפריד לא רק בין קודים אלא בין כל דבר שרוצים להכניס לפני הבחירה ואחרי הבחירה, מה שלפני הקו הנטוי יוכנס לפני הבחירה ומה שלאחר הקו הנטוי יוכנס לאחר הבחירה).

■ _? = קוד הקודם:

הג'וקר הזה נועד בעיקר לעבוד ביחד עם ג'וקר הקודם (הפרדת קוד). לפעמים רוצים להכניס קוד לפני הבחירה וקוד לאחר הבחירה, אך הקוד שלאחר הבחירה הוא לא קבוע, לדוגמא, רוצים להכניס קוד 14 לפני סוגריים, ולאחר הסוגריים זה משתנה, בפסקה רגילה זה קוד 15, ובפסקה של כתב מוקטן יותר זה קוד 16, לצורך כך יש לשים את הג'וקר הזה, @14__?_ ואז הסקריפט יכניס לפני הסוגריים את הקוד 14, ולאחר הסוגריים את הקוד שנמצא לפני הקוד 14, ולכן בפסקה רגילה שהקוד שנמצא בתחילת הפסקה הוא 15, הוא יכניס קוד 15, ובפסקה מוקטנת שהקוד שנמצא בתחילת הפסקה הוא 16 הוא יכניס את קוד 16.

הסבר לדוגמא שהבאנו למעלה:

הגדרת קודים

קבוצה

☐

@12%P+6

01

☐

@14_ _&@33

02

☐

@22_ _?

03

☐

@K1#02\$(1)_?

04

☐

@N1#32\$@N2(1.)#12_ _{}|

05

@N1#32\$@N2(1.)#12_ _{}|

הוסף

מחק

רענן

ערוך

שמור

צא

שמור וצא

הגדרות כלליות

@=קוד &=חלון \$=קישור %=פרק +=גוף {}=טקסט: {א} #=אסקי

_ _ =מיקום הסמן

_ _ =הפרדת קוד

_ ? _ =קוד הקודם

בשורה הראשונה מוגדר קוד 12 של כותרת, ויש שם גם ג'וקר של פרק P, וג'וקר של הוספת גוף 6, ולכן הוא יכניס את התבנית הבאה: קוד 12, פרק P1, הוסף גוף 6.

בשורה השניה מוגדר קוד 14 למילה ראשונה, ואז ג'וקר 'הפרדת קוד' כדי שיפריד בין שתי החלקים שבפקודה, ואז חלון, וקוד 33 לטקסט הרגיל שלאחר המילה הראשונה. לצורך כך יש לבחור את כל המילה הראשונה והרווח שאחריה, ואז ללחוץ על שורה זאת.

בשורה השלישית מוגדר קוד 22 של טקסט בסוגריים, ג'וקר של הפרדת קוד, וג'וקר של קוד הקודם כדי שייכנס הקוד שהיה מקודם.

בשורה הרביעית מוגדר תבנית להכנסת קישור להערה בטקסט הראשי, כך: קוד K1, רווח קבוע N, קישור, מספר 1 (טקסט), וג'וקר של קוד הקודם.

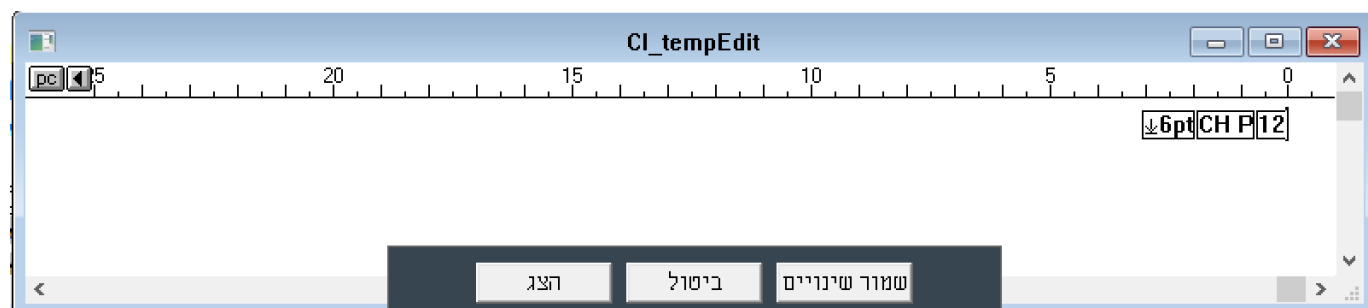
בשורה החמישית מוגדר תבנית להכנסת קישור להערה בטקסט ההערות, כך: קוד N1, רווח רגיל (רווח הפרדה בין הערות), קישור, קוד N2 להמספר, מספר 1 ונקודה (טקסט). ובסוף הוספנו כך: רווח קשיח, מיקום הסמן, שוב נקודה. עם הוספה זו, אחרי הנכסת הקודים, הסמן יהיה בטקסט בין רווח הקשיח להנקודה, מוכן להקלדה או לדבקת טקסט וכדומה.

8

אתר: dmdscripts.co.il | יצירת קשר: magenAvraham26@gmail.com

עריכת פקודות בקובץ תג

כדי להקל על אלו שמעדיפים לכתוב את התכונות בצורה הרגילה של התוכנה, הוספנו לחצן 'ערוך' שבלחיצה עליו



נפתח חלון תג כזה:

(יש ללחוץ על 'ערוך' כאשר הסמן נמצא בשדה הפקודה שרוצים שלשם יוכנסו הקודים והתכונות)

בחלון זה מכניסים את כל מה שרוצים שיוכנס, או על ידי הקלדה והכנסת קודים ותכונות כמו בכתיבה רגילה בתג, או על ידי 'העתק הדבק' מהמסמך שעובדים עליו.

בלחיצה על שמור שינויים, הסקריפט 'מתרגם' התוכן לשפת הדיאלוג.

יש לדעת, כי כאשר משתמשים בלחצן 'ערוך', הג'וקרים שמופיעים בשורה השניה של הדיאלוג, לא מכניסים אותם כטקסט רגיל עם קו תחתית משני הצדדים, אלא דרך 'הקלד קוד', לדוגמה הג'וקר 'מיקום הסמן', יש לפתוח הקלד קוד ולכתוב את התו | ב'הקלד קוד', וכך להכניסו. וכן בג'וקר הפרדת קוד, יש להכניס קוד \ .

לחצן 'הצג' נועד להציג את קובץ העריכה במקרה שהתכסה ע"י קובץ תג אחר.

■ למתקדמים

לאלו שיודעים קצת איך לתכנת, או גם לאלו שאין יודעים אבל לא מפחדים לנסות, אפשר גם להפעיל פקודות ע"י מקש קיצור. צריכים ליצור פונקציה בתוך קובץ סקריפט, ולהקצות מקש קיצור בתג לאותה פונקציה.

יוצרים קובץ prg חדש בתוך תקייה הנוכחית או בתקיית התג (לדוגמא myaci.prg), מעתיקים את הפונקציה הבאה לתוכה, מגדירים את מחרוזת הפקודה בשורה שלישית בתוך הגרשיים, ושומרים אותה.

```
FUNC f1()  
    global string "ACI_CustomData"  
    ACI_CustomData := "@22_\\__?_"  
    run file "aci.lib" func "InsertCustom"  
END FUNC
```

אין צריך לדעת כלום אלא רק מחרוזת הפקודה כפי שתגדיר בדיאלוג של הסקריפט.

אפשר ליצור כמה פונקציות בקובץ סקריפט אחד, רק שלכל אחד צריך להיות שם מיוחד.

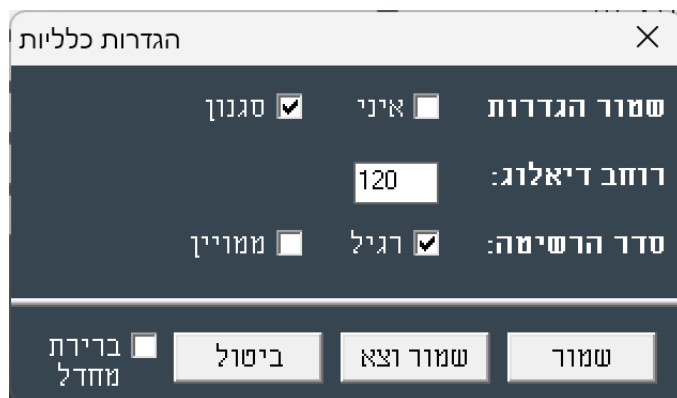
עכשיו, מגדירים פקודה חדשה בתפריטים של תג, כך:

```
run file "myaci.prg" func "f1"
```

כעת אפשר להגדיר לו מקש קיצור בתג, ובמקש אחת, נעשתה כל הפקודה.

חלק ד' - הגדרות כלליות

ישנם עוד הגדרות שמגיעים אליהם בלחיצה על "הגדרות כלליות" בדיאלוג ההגדרות.



מקום שמירת ההגדרות

כברירת מחדל הסקריפט שומר את ההגדרות בקובץ איני שהוא יוצר בתקייה הנוכחית בשם aci.ini. כאן אפשר להגדיר שהסקריפט ישמור את ההגדרות בקובץ הסגנון במקום קובץ איני מיוחד, לאלו שמעדיפים שלא ליצור קובץ נוסף בתקייה.

רוחב הדיאלוג הראשי

פה ניתן לבחור את רוחב הדיאלוג, ולהרחיב אותו לפי הצורך, למי שרוצה לכתוב תיאורים ארוכים לקודים.

סדר הרשימה

כברירת מחדל, הסקריפט מציג את רשימת הקודים לפי הסדר שנשמרו בהגדרות. כאן ניתן להגדיר אם יישאר כך או שהברירת מחדל יהיה ממויין לפי א-ב.

ברירת מחדל

כל הגדרות אלו נשמרים לתקייה הנוכחית. אם מסמנים וי אצל 'ברירת מחדל', הסקריפט יזכור אלו להיות הברירת מחדל של הסקריפט תמיד.