

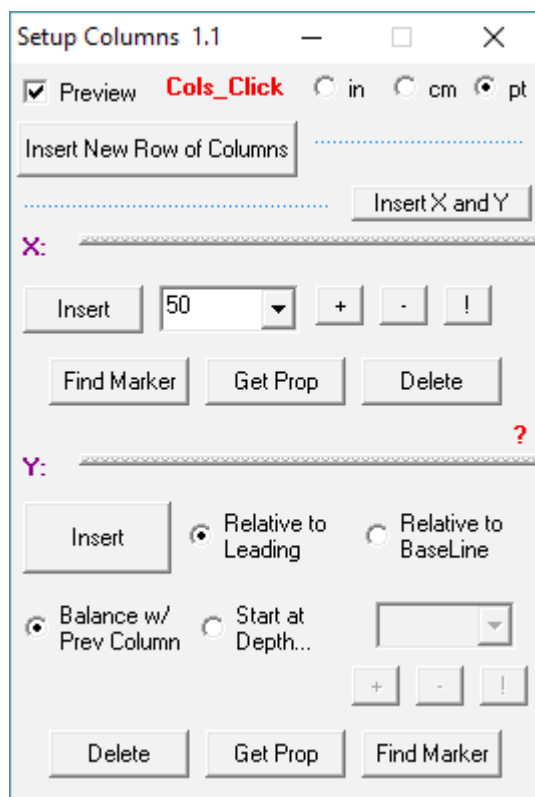
## תיאור הסקריפט

כל מי שהוצרך להתעסק בטורים ידני בתג, יודע הקושי שכרוך בה כדי שיאזן אותם כראוי. סקריפט זה הוא כלי עזר עצום בענין עריכת טורים כאלו.

## מעלות הסקריפט

1. סדר הדיאלוג וצורת העבודה של הסקריפט (כמו שנבאר).
2. הדיאלוג נשאר פתוח, בכך יכולים לעדכן את הסימון מיד.
3. ניתן להגדיל ולהקטין את הערך של הסימון ע"י לחצנים פלוס ומינוס.
4. לתועלת מספר 2, ניתן לשאוב את הערך של הסימון לשדה הדיאלוג.
5. אפשר למחוק את סימוני הטורים בבחירה.
6. חיפוש סימוני טורים בעמוד הנוכחי, ובכל הקובץ.
7. ניתן לראות תוצאות של כל פעולה בתצוגה ע"י סימון V אצל "תצוגה".
8. אפשר למקם את הטור באיזה מקום בשורה ע"י קליק באותו מקום!
9. ניתן לשמור ערכים מסויימים בתוך הרשימה הנגללת, ע"י לחיצה על לחצן [!].
10. אפשר לכתוב מספר לערך באיזה מדה שרוצים - in - pt - cm.

אפשר להוריד סרטון על הסקריפט - [מכאן](#)



## הסבר הכנסת סימוני טורים בכלל - וע"י סקריפט הזה

### ■ בניית טורים

- כל סט של טורים צריכים להתחיל ממוקום מסויים. כדי להגדיר את זה, מכניסים סימון לבסיס טורים כזה: ← . בדיאלוג שלנו, מכניסים הסימון ע"י לחצן "הכנס בסיס לטורים".
- אם רוצים שכבר בטור הראשון יהיה כניסה, מוסיפים סימון באותה שורה של סימון הבסיס טורים.

- כותבים מספר בתוך השדה בחלק האמצעי של הדיאלוג ומקשים אנטר, או לוחצים על "הכנס ל X...". ניתן לכתוב מספרים באיזה מדה שרוצים ע"י כתיבת in או cm או pt אחרי המספר. אבל גם ניתן לבחור בראש הדיאלוג באיזה מדה להשתמש. נתון זה נשמר לפעם הבא.
- כדי להגדיר את מיקום הטור השני, מכניסים סימון Y לשורה שבו יתחיל הטור השני. לוחצים על לחצן "הכנס טור Y".

#### לזה יש שני הגדרות:

1. אם יהיה ביחס לבסיס השורה או ביחס לגוף השורה
2. אם גובה הטור יהיה מאוזן עם טור הקודם, או שיתחיל מגובה מסויים כמו שהמשתמש יגדיר.

- כברירת מחדל, הסקריפט יאזן את הטורים לטור הראשון כיון שזאת האופציה הכי שימושית, וממילא, לתועלת סדר ובהירות הדיאלוג, השדה והלחצנים שתחתיו מופיעים באפור וא"א להשתמש בהם. אולם, אם במקרה רוצים להגדיר שיתחיל מעומק מסויים, לחיצה על הכפתור ההוא, יפתח את השדה והלחצנים להיות בשימוש.

- במצב שרוצים להכניס ערך גם לא וגם ל Y, ניתן להכניס שניהם בב"א ע"י הלחצן "הכנס X וגם Y". כעת בתג, במצב כזה, הסקריפט יכניס סימון אחד עם שני ערכים. אבל בסקריפט הזה, הסקריפט שותל שני סימונים, אחד לא ואחד ל Y. התועלת בזה עצומה לענין לחיצה בלחצנים פלוס ומינוס וכמו שנבאר לקמן בעז"ה. [אולם, ניתן גם להכניס שני ערכים בסימון אחד כמו בתג, ע"י לחיצת "הכנס X וגם Y" ביחד עם קונטרול].

ככה עושים לכל טור חדש שרוצים.

**ככה בונים סט של טורים.**



## ■ עריכת טורים

כיון שא"א לראות את התוצאות בקובץ הטקסט עצמו, צריכים להציג דף תצוגה. אם רואים בתצוגה שזה לא מופיע כמו שצריך, צריכים לשנות את הערכים של הסימונים לכל טור. עד עכשיו, היה צריך כל פעם לפתוח מחדש את התפריט כדי להכניס סימון חדש (ואין צורך להאריך על הקושי של כל זה).  
**עכשיו, ע"י סקריפט הזה, העבודה נהיתה קלה יותר מאוד!**  
(קודם, נסביר בלי אופציה של תצוגה.)

### בוחרים הסימון שרוצים לערוך

- בכל הפעולות, הסקריפט מיד בוחר את הסימון הנתחדש ע"י הפעולה, וכך ניתן לערוך אותו מיד.
- במקרה שאין בחירה על הסימון הרצוי, ניתן להגיע אליו בקלות ע"י ה"חפש" של הסקריפט.
- לוחצים על לחצן "חפש" (מתוך האזור הרצוי) והסקריפט יחפש את סימון ההוא בעמוד הנוכחי (כיון שסימוני טורים מוגבלים לעמוד אחד). בכל לחיצה, הסקריפט יחפש את הסימון הבא, וככה יעשה לולאה בעמוד.
- לחצן עם **שיפט** - יחפש אחורה.
- לחצן עם **קונטרול** - יחפש קדימה, בכל הקובץ.
- לחצן עם **קונטרול** וגם **שיפט** - יחפש אחורה בכל הקובץ.
- לחצן עם **אלט** - יחפש סימון, ומיד יכניס את ערך שלו לשדה.

### עורכים את הסימון הנבחר

ניתן לערוך סימון בשני דרכים:

- רושמים מספר חדש בשדה ומקשים אנטר (או לחצן הכנס), והסקריפט **יחליף** את הנבחר בסימון חדש!
- יכול להגדיל ולהקטין את הערך שלו ע"י לחצן פלוס ומינוס, והסקריפט יחליף את הנבחר בחדש!
  - לחצן לבד - מוסיף 1.
  - לחצן עם **קונטרול** - מוסיף 5.
  - לחצן עם **קונטרול** וגם **שיפט** - מוסיף 10.
  - לחצן עם **אלט** - מוסיף 5.

### ציונים חשובים



- הסקריפט מוסיף ומפחית מהמספר האמיתי בתוך הסימון, ולא במה שכתוב בשדה. בכך נהיה קל מאוד לערוך - מחפשים, ומיד כותבים בשדה מספר חדש או עורכים ע"י לחצנים פלוס ומינוס.
- הסקריפט ימחק רק את הסימון מתוך הבחירה, ולא שום טקסט. אפילו אם בחרת סימון Y, והכנסת סימון X, הסקריפט לא יחליף את הY בX, אלא יוסיף את הX צמוד לY.  
**זה נותן אפשרות מעולה:** במצב שהכנסת סימון X וגם סימון Y (בנפרד), לחיצה על פלוס ומינוס של X יחליף

1 כל אופציות העריכה יבהירו ביחד עם האופציה של תצוגה!

רק את הא, ובשל ה $Y$  יחליף רק את ה $Y$  - והכל נשאר בחור. בכך יכולים לערוך אותם מהר ובקלות.

- **זהירות** - סימון שיש בתוכו  $X$  ו $Y$  ביחד, נחשב כסימון  $X$  בלבד. לכן, אם יש סימון כזה בבחירה, והכנסת סימון  $X$  חדש, הסקריפט יחליף את הנבחר בחדש, ונמצא ה $Y$  שבתוכו נמחק.

### שונות

- **לחצן "שאב נתון"** - מכניס את ערך הסימון הנוכחי לתוך השדה.
- **מחיקת סימונים** - אם רוצים לבטל את ענין הטורים לגמרי, או שרוצים להתחיל מחדש, ניתן למחוק את כל סימוני הטורים בב"א. בוחרים הטקסט שמתוכו רוצים למחוק את הסימונים, לחץ על מחק של  $X$  ועל מחק של  $Y$  - והכל נמחק. (הסקריפט מוחק רק הסימונים שבבחירה)
- **שמירת ערכים לרשימה** - ניתן לשמור מספר ערך לרשימה ע"י לחיצה על לחצן ה  אצל הפלוס והמינוס. הערכים הללו נשמרים לפעם הבאה. **המעלה**: שאם סידרת מהלך של 3 טורים, יהיה אפשר לשמור את המספרים מתי שיצטרך לעשות 3 טורים בפעם הבאה.
- **עזרה** - לחיצה על לחצן , יפתח את קובץ העזרה הזה לסקריפט (אם הוא נמצא בתקיית התג).

### ■ אפשרות התצוגה:<sup>2</sup>


- כל העבודה של הכנסת ועריכת סימוני טורים הנ"ל, נהיה קל יותר ע"י הסקריפט. אבל עדיין קשה שהרי בכל פעם צריכים להציג דף חדש לראות אם הוא מופיע נכון. וכך צריך לעשות לכל שינוי!
- כעת, זה השתנה!** הסקריפט הזה נותן אפשרות להציג תצוגה חדשה אחרי כל פעולה!
- כשמכניסים סימון לטורים, מיד זה מוצג בשבילך בדף, ואתה יכול לראות איך באמת מופיע!
- כשמחליפים סימון קיים בסימון חדש - מיד רואים את התוצאות בדף התצוגה.
- פלוס ומינוס, כל שינוי רואים בדף - בין אם הוא 5. בין אם הוא 10, הכל רואים מיד בתצוגה. **איזה כיף!**
- הוספנו עכשיו שלחיצה על מלה "תצוגה" ביחד עם קונטרול, יציג דף, אפילו בלי לעשות פעולה אחר.

<sup>2</sup> כל אופציות התצוגה, וכן כל אופציות הקליקים, עובדים רק ע"י הסקריפט פייג'ס'+.

הסקריפט מחפש קובץ בשם Pages1 בתוך תקיית התג. ואם לא נמצא כזה קובץ, האופציה הזאת לא תופיע בדיאלוג בכלל. אבל אם כן נמצא כזה קובץ, רק שאינו בגרסה של פייג'ס'+, הסקריפט יודיע שאופציה הזאת לא עובדת.

## ■ אפשרות הקליק: 2

להקל על העבודה יותר: הוספנו לסקריפט הגדרות קליקים מיוחדים. אחרי שבונים סט של טורים (או אפילו רק בסיס), והסקריפט מציג את הדף, אז בוחרים סימון, ומקליקים על הדף במקום שרוצים שאותו טור יופיע, ומיד הסקריפט יעדכן את הסימון ההוא בהתאם למקום בדף שבו הקלקת!

- הקליק עובד רק למיקום הכניסה של הטור (X), ולא למיקום הגובה של הטור (Y).
- הקליק עובד בקליק אחד - לא בדבל קליק.
- בכרית מחדל, הקליק לא מוגדר. צריכים להפעיל את הפונקציה ע"י לחיצה על "הקלק" בראש הדיאלוג. ובשעה שלוחצים עליו, נהפך הכיתוב בלחצן להיות כך:  

- ככה יכולים לדעת באיזה מצב הוא הקליקים. הסיבה שהגדרנו ככה הוא בגלל שאם לא כן, יכול להקליק בדף כאילו הוא קליק רגיל כדי להגיע לשורה מסויימת, ואז ישבש את מיקום הטור.

- הוספנו עכשיו, שלחיצה על "הקלק" ביחד עם קונטרול מגדיר הקליק באופן שתצוגה רגילה ע"י פייג'ס+ לא יחזיר אותו לכרית מחדל, ואלא נשאר מוגדר כהקליק עד שלוחצים שוב על "טור קליק".

- קליק עם קונטרול - מחפש סימון X הבא בעמוד.
- קליק עם שיפט - מחפש סימון X הקודם בעמוד.